

firmato, per mail all'indirizzo: **comitatogenitoriicdeamicis@gmail.com** entro e non oltre la domenica precedente la gara.

L'iscrizione alla gara è subordinata al **versamento della "quota di iscrizione" pari a € 3,00 (tre/00) per ciascun componente minorenni della squadra.**

L'importo totale potrà essere consegnato dal Capitano che li allegnerà alla scheda d'iscrizione da presentare il 30 Aprile dalle 10 alle 12 davanti alla Biblioteca Comunale ad un rappresentante del Comitato Genitori presente oppure nei giorni successivi in Biblioteca (o negli altri luoghi indicati) negli orari di apertura fino al 22 Maggio, o in occasione della Caccia al Tesoro stessa.

**GLI ORGANIZZATORI VI FANNO
UN GRANDE IN BOCCA AL LUPO
E BUON DIVERTIMENTO!**

Per informazioni

comitatogenitoriicdeamicis@gmail.com

RESPONSABILITÀ

L'Organizzazione non si assume alcuna responsabilità in merito a atti e/o comportamenti, compiuti nel corso della manifestazione, che si possano configurare come violazioni delle vigenti leggi civili e penali. Né si assume responsabilità per infortuni o danni capitati ai partecipanti e/o a terzi; pertanto esclude ogni forma di rimborso, sia a titolo parziale che totale.

TRATTAMENTO DATI PERSONALI

I partecipanti, aderendo all'iniziativa, acconsentono che i loro dati personali siano trattati ai sensi del D.L. 196 del 30.06.2003, utilizzando esclusivamente per lo svolgimento di questa manifestazione.

La Caccia al Tesoro si svolgerà anche in caso di maltempo, perché non esiste cattivo tempo ... esiste solo cattivo equipaggiamento.

**C'È UN TESORO
PER CHI LO TROVA**

**DOMENICA 22 MAGGIO
DALLE 15.00 IN PIAZZA BERLINGUER
CACCIA AL TESORO A SQUADRE**

per info e iscrizioni
comitatogenitoriicdeamicis@gmail.com
biblioteca@comune.anzoladellemlia.bo.it

grazie a Jerry Ross, Sonia Borsarini, Stefano Bortolani, Andrea Scarpelli,
ai Commercianti, ai Volontari e alle Associazioni di Anzola per la collaborazione

REGOLAMENTO CACCIA AL TESORO A SQUADRE

Domenica 22 Maggio 2022

Il Comitato Genitori dell'Istituto Comprensivo De Amicis, l'Amministrazione Comunale, il Comitato Anzola Siamo Noi, con la collaborazione di Jerry Ross, Sonia Borsarini, Stefano Bortolani, Andrea Scarpelli, dei Commercianti, dei Volontari e delle Associazioni di Anzola

ORGANIZZANO PER TUTTI GLI ALUNNI DELL'ISTITUTO COMPRENSIVO DE AMICIS UNA CACCIA AL TESORO PER LE VIE DEL CAPOLUOGO

SCOPO DEL GIOCO

La Caccia al Tesoro ha lo scopo di coinvolgere adulti e bambini in un gioco a squadre, costruire relazioni e percorsi differenti tra conoscenze acquisite e nuove scoperte. Acquisire consapevolezza e senso di appartenenza al proprio territorio o semplicemente per trascorrere insieme un pomeriggio di divertimento. Chiaramente ci sarà il tesoro finale!

TERRITORIO DI CACCIA

La Caccia al Tesoro si svolgerà sul territorio del Capoluogo di Anzola dell'Emilia (BO) tra Piazza Berlinguer e il Parco Fantazzini.

Ci saranno 2 livelli di difficoltà:

- **CACCIA VERDE:** livello facile principalmente per i bambini della scuola dell'infanzia, 1° e 2° primaria;
- **CACCIA ROSSA:** livello intermedio/avanzato per i ragazzi dalla 3° primaria alla scuola secondaria di primo grado.

È possibile partecipare a piedi, non è necessario l'uso di mezzi differenti.

Gli iscritti alla **Caccia ROSSA** dovranno presentarsi entro le ore **15.00**, gli iscritti alla **Caccia VERDE** dovranno presentarsi entro le ore **16.00** di **Domenica 22/05** in **Piazza Berlinguer** per un breve ripasso del regolamento, per la distribuzione del primo indizio e per completare le formalità di controllo, registrazione e versamento del contributo per tutte le squadre.

L'inizio della gara è previsto per le ore 15.30 per la Caccia ROSSA e alle 16.30 per la caccia VERDE e terminerà quando tutte le squadre concluderanno la Caccia al Tesoro. **Finita la gara, il pomeriggio terminerà con una merenda offerta da CA' ROSSA e da AVIS.**

PARTECIPANTI E SQUADRE

La Caccia al Tesoro è aperta a tutti coloro che hanno voglia di divertirsi. Possono prendere parte bambini e ragazzi dai 4 ai 14 anni di età accompagnati da un maggiorenne per squadra. I partecipanti minorenni possono partecipare, previa autorizzazione scritta di un genitore, sotto la responsabilità del Capitano (maggiorenne) della stessa squadra. Gli organizzatori declinano ogni responsabilità.

Ogni squadra che si iscrive dovrà essere composta da un **minimo di 3** ad un **massimo di 4 componenti**, con **almeno un maggiorenne responsabile per gruppo**.

Le squadre iscritte (composte da 3 o 4 elementi) **verranno accoppiate per formare una nuova squadra da 6/8 elementi che giocherà assieme per superare le prove.**

I minorenni saranno solo supervisori e responsabili del gruppo.

L'Organizzazione inoltre si riserva la facoltà di valutare l'ammissione di qualche componente extra per squadra o raggruppare più di due squadre iscritte.

DINAMICA DI GIOCO

Tutte le squadre partiranno insieme alla ricerca del tesoro, dovranno affrontare:

- **12 tappe/prova la Caccia Rossa**
- **8 tappe/prova la Caccia Verde**

rientrando dopo ogni prova al punto base di partenza.

Verrà consegnata ad ogni squadra **una mappa per orientarsi nella ricerca delle postazioni** delle tappe numerate.

Ad ogni tappa/prova abilità superata verranno consegnate da 1 a 3 monete in base a come è stata superata la prova. Il giudice sarà il referente della tappa che accoglierà la squadra e spiegherà il gioco. Le monete conquistate andranno riportate nel forziere alla base per il conteggio.

La squadra che terminerà per prima tutte le tappe previste avrà 5 monete aggiuntive, la seconda 3 monete e la terza 1 moneta.

Vincerà la Caccia al Tesoro la squadra che avrà il tesoro più ricco!

MATERIALE

Ogni squadra deve dotarsi di:

- **Macchina fotografica digitale o telefono cellulare**
- **Cellulare del Capitano** (affinché sia sempre rintracciabile durante la gara)
- **Voglia di stare insieme e divertirsi**

ISCRIZIONI

Le iscrizioni saranno **riservate unicamente alle prime 20 squadre per livello, che diventeranno 10 dopo gli accoppiamenti**, gli organizzatori si riservano la facoltà di ammettere eventuali squadre in più.

È possibile iscriversi **anticipando il modulo di iscrizione, compilato e**